



COMO JUGAR:

Para 2 jugadores:

Mancala es una antigua familia de juegos de mesa, y existen numerosas variantes. Esta es una versión del juego básico, conocido como dos rangos.

Mancala y también conocido como Kalah.

Contenido:

1 tabla de Mancala

48 piezas de plástico de colores (también llamadas "piedras")

Preparar:

El tablero de Mancala se compone de dos filas de seis bolsillos (también llamados "agujeros" o "hoyos") cada uno.

Se colocan cuatro piezas en cada uno de los 12 bolsillos. El color de las piezas es irrelevante.

Cada jugador tiene una "tienda" (también llamada "Mancala") a su lado derecho del tablero de Mancala.

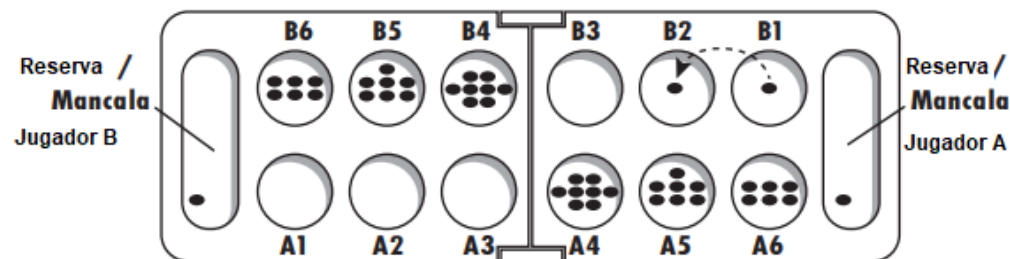
Objeto:

El objetivo del juego es recolectar la mayor cantidad de piezas al final del juego.

Como se Juega:

1. El juego comienza con un jugador recogiendo todas las piezas en cualquiera de los bolsillos de su lado.
2. Moviéndose en sentido antihorario, el jugador deposita una de las piedras en cada bolsillo hasta que se agoten.
3. Si se encuentra con su propia Mancala (tienda), deposite una pieza en ella. Si te encuentras con el Mancala de tu oponente, sáltatelo y continúe moviéndose al siguiente bolsillo.
4. Si la última pieza que sueltas está en tu propia Mancala, tomas otro turno.
5. Si la última pieza que suelta está en un bolsillo vacío a su lado, captura esa pieza y cualquier pieza en el bolsillo directamente opuesto.

(Ver figura a continuación: En esta imagen, el jugador B ha movido su pieza desde el espacio B1 - B2. Al ocupar el bolsillo vacío de su lado, el jugador B gana ESA pieza ADEMÁS DE las piezas del bolsillo A5 en el lado opuesto).



6. Coloque siempre todas las piezas capturadas en su Mancala (tienda).
7. El juego termina cuando los seis bolsillos de un lado del tablero de Mancala están vacíos.
8. El jugador que todavía tiene piezas en su lado del tablero cuando finaliza el juego captura todas esas piezas.
9. Cuenta todas las piezas en cada Mancala. El ganador es el jugador con más piezas.