



2-6



10+



40min

RICHARD GARFIELD

KING OF NEW YORK™

POWER UP!

¡La lucha por Manhattan se intensifica! ¡Los monstruos están evolucionando y disponen de nuevos poderes! Descubre a un nuevo campeón: ¡Mega Shark!

CONTENIDO

- 1 instrucciones
- 56 cartas de evolución para *King of New York*
- 56 cartas de evolución para que tus monstruos de *King of New York* evolucionen en *King of Tokyo*. Estas cartas solo se pueden jugar con *King of Tokyo*.
- 1 tablero de monstruo Mega Shark
- 1 figura de cartón + peana

DEVIR

Las cartas de evolución te ofrecen una nueva forma de jugar a *King of New York* y te permiten jugar con tus monstruos de *King of New York* en *King of Tokyo*.

Coge las cartas de evolución correspondientes al juego con el que quieras jugar: *King of Tokyo* (borde blanco) o *King of New York* (borde negro). Deja en la caja las cartas restantes.

PREPARACIÓN

Coge las 8 cartas pertenecientes a tu monstruo, barájalas, forma un mazo y colócalo delante de ti.

Cada monstruo empieza con una evolución.

Roba 2 cartas y elige una de ellas. Conserva en tu mano la carta elegida (sin mostrarla). Baraja la otra carta con tu mazo.

¿CÓMO SE EVOLUCIONA?

Cuando un monstruo obtiene como mínimo



en su tirada, **roba 2 cartas de evolución, conserva 1 en la mano**, sin mostrarla, y descarta la otra.



Nota: no se trata de un coste, sino de una bonificación. Puedes seguir usando la tirada para recuperar vida (si no estás en Manhattan o en Tokio) o para el efecto de una carta permanente o de otra carta de evolución. Estar en Manhattan o en Tokio no te impide robar cartas de evolución.

Si el mazo está vacío, vuelve a barajar tus cartas descartadas para formar un nuevo mazo. Conserva en tu mano tus cartas de evolución hasta que decidas jugarlas, cosa que podrás hacer incluso en el turno de otro jugador si el efecto de la carta no especifica cuándo hay que jugarla.

EVOLUCIONES

Hay dos tipos de evoluciones:

- **Evoluciones temporales:** se descartan una vez utilizadas.
- **Evoluciones permanentes:** se colocan boca arriba delante de ti. Te beneficias de su efecto mientras permanecen en juego.

Nota: cuando una carta del juego básico o una carta de evolución se refiere a una carta, sin más especificaciones, no se aplica a las evoluciones.



DESCRIPCIÓN DE LAS CARTAS DE EVOLUCIÓN

NOMBRE DEL MONSTRUO

Indica a qué monstruo corresponde esta evolución.

TIPO DE EVOLUCIÓN

Una evolución puede ser temporal o permanente.



ESPECIE

Sea mutante, invasor o robot, cada monstruo pertenece a una especie. Se utilizan en las variantes de torneo y en futuras expansiones.

NOMBRE Y EFECTO DE LA EVOLUCIÓN

VARIANTES

Esta variante te permite un enfoque más competitivo del juego con *Power Up!*

EVOLUCIONES MUTANTES

- Baraja las evoluciones de los monstruos en juego y reparte 8 evoluciones a cada jugador (pueden pertenecer a cualquier monstruo).
- De forma simultánea, los jugadores eligen una carta de evolución y la colocan boca abajo delante de ellos; a continuación, pasan las demás evoluciones al jugador de su izquierda. Todos los jugadores examinan las 7 evoluciones que acaban de recibir, eligen una, y pasan las 6 restantes al jugador de su izquierda. Este proceso se repite hasta que todos tengan 8 evoluciones.
- Todos los jugadores barajan sus evoluciones, forman un mazo de cartas boca abajo y lo colocan delante de ellos.



Editado por:
DEVIR IBERIA, S.L.
C/Rosselló, 184
08008 Barcelona
www.devir.com



9 AVENUE DES ÉRABLES
LOT 341, 54180 Heillecourt
Lorraine, France
www.iellogames.com

CRÉDITOS

Autor: Richard Garfield

Desarrollo del juego: Richard Garfield, Skaff Elias y Guillaume Gille-Naves.

Editores: Cédric Barbé y Patrice Boulet

Director de proyecto: Timothée Simonot

Director EE. UU.: Stephan Brissaud

Translation: Danni Loe-Sterphone

Pruebas de juego EE. UU.:

Jefe del equipo: David "Champion" Hicks

Probadores: Steve Babcock, Emily Hicks, Ethan Hicks, Jason Jelt, Paul Meadors, James Moran, Jason Myers, Casey Richison, Luke Richison, Sean Redenbaugh, Peter Sadler, Aaron Schuetter, Amy Schuetter, Sarah Schuetter, Connor Strawn, Doug Strawn, Denise Strawn, Emma Strawn, Terry Wells, Colleen Westmor

Caja: ORIGAMES

Coordinación: Guillaume Gille-Naves

Director artístico: Igor Polouchine

Ilustraciones (Mega Shark): Régis Torres, a partir de un diseño de Igor Polouchine.

Ilustraciones (Evolutions): Régis Torres

Pruebas de juego en francés: Rodolphe, Igor, Frédéric, Quentin y Vincent.

Créditos de la presente edición

Traducción: Ángel F. Bueno **Adaptación gráfica:** Cecilia Ramírez



Atención: peligro de asfixia.
No recomendado para niños
menores de 3 años. Contiene
piezas pequeñas.



©2016 Iello USA LLC. IELLO, *King of Tokyo*, *King of New York*, *Power Up !* and their logos are trademarks of IELLO USA LLC. All rights reserved.
Made in Shanghai, China by Whatz Games.